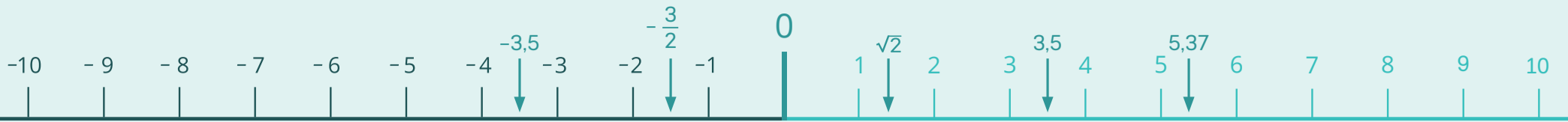


TALLINJE



NEGATIVE TAL

POSITIVE TAL



Ligg **mellom to heiltal** på tallinja

Består av **fleire siffer**

Desimalkomma
skil det heile
talet frå desimalane

Eksempel: **5,27** **2,3**
-4,5 **0,03**

Representasjon for
eit **eksakt tal**

$$\frac{3}{5} = 3 : 5$$

Eksempel:
 $\frac{3}{5}$ $\frac{8}{4}$ $\frac{7}{3}$

Heile tal **delelege med 2**

Heile tal multipliserte
med 2

$$2n$$

Eksempel: **158** **10** **6**

Heile tal **ikkje delelege med 2**

Partal minus 1

$$2n - 1$$

Eksempel: **223** **81** **7**

DESIMALTAL

PARTAL

TAL

er matematiske teikn som beskriv mengder og storleikar. Våre tal byggjer på titalssystemet, eit talsystem der vi brukar dei ti siffera 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 og 9. Siffera sin posisjon har betydning for talverdien.

BRØK

ODDETAL

PRIMTAL

Heile tal
større enn 1
og **delelege berre med 1**
og seg sjølv

Eksempel:
2 **11** **241**

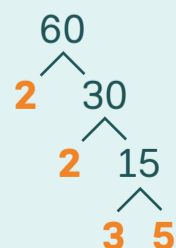
VISSTE DU AT ...

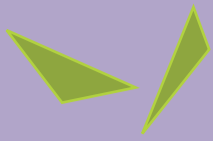


alle heile samansette tal kan skrivast som eit produkt der alle faktorane er primtal?

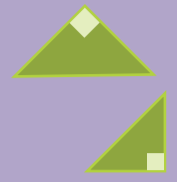
$$60 = 2 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 5$$

Faktoriseringstre





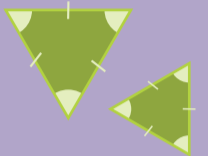
Vilkårlege trekantar
- tre kantar og tre hjørne



Rettvinkla trekant
- ein vinkel er 90°



Likebeina trekant
- to sider like lange
- to vinklar like store



Likesida trekant
- alle sider like lange
- alle vinklane like store

TREKANT

er ein figur med tre kantar og tre hjørne.

FIRKANT

er ein figur med fire kantar og fire hjørne.

Vilkårlege firkantar
- fire kantar og fire hjørne



Trapes
- eitt par parallelle sider



Parallelogram
- to par parallelle sider



Rektangel
- alle vinklar er 90°

Rombe
- alle sider like lange

Kvadrat
- alle sider like lange
- alle vinklar er 90°



TODIMENSJONALE FIGURAR

Figurar vi kan teikne nøyaktig på eit ark eller digitalt



SIRKEL

er ein figur der alle punkt har same avstand frå sentrum.



- Sentrum
- Radius
- Diameter
- Sirkellinje

MANGEKANT

er ein figur sett saman av rette linjestykke.

Har fleire enn **to** hjørne og **to** kantar

Blir også kalla **polygon**

Eksempel:



REGULÆRE MANGEKANTAR

er figurar der alle sidene er like lange og alle vinklane er like store.



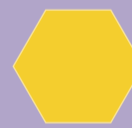
Trekant



Kvadrat



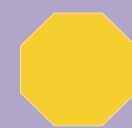
Pentagon



Heksagon



Heptagon



Oktogon

VISSTE DU AT ...



· ein superellipse er ein mellomting mellom eit rektangel og ein ellipse, og forma blant anna blir bruka i møbeldesign?



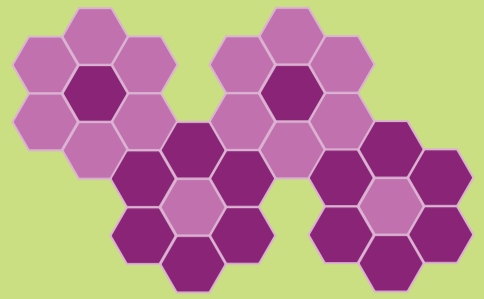
Korleis trur du mønsteret held fram?



GJENTAKANDE MØNSTER

er figurar eller objekt som blir repeterte i ei bestemt rekkjefølgje.

Flatedekkjande mønster



TALFØLGJE

er tal som følgjer etter kvarandre etter eit bestemt system.

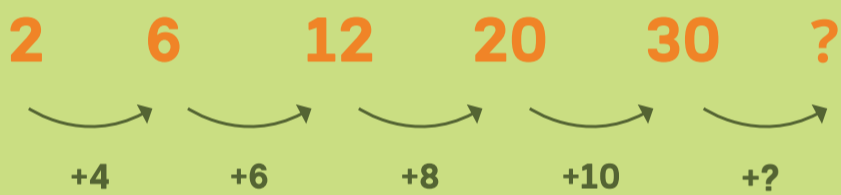
MØNSTER

består av element som er arrangerte på ein systematisk måte

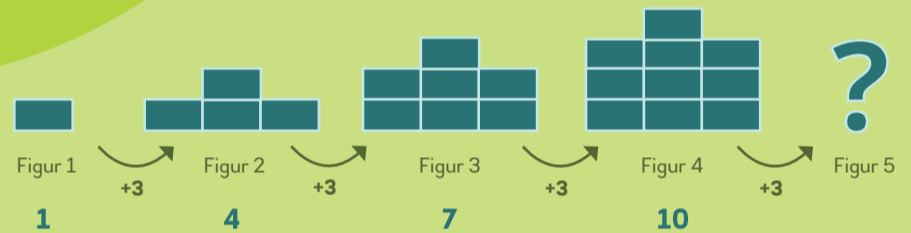
FIGURTAL

er eit mønster av figurar som kan beskrivast med eitt tal for kvar figur. Antal delar kvar figur er laga av, dannar eit talmønster.

Finn det neste talet i talfølgja:



Finn det neste figurtalet:



Finn eit vilkårleg tal i talfølgja:

2	6	12	20	30	tall n
t_1	t_2	t_3	t_4	t_5	t_n
$1 \cdot 2$	$2 \cdot 3$	$3 \cdot 4$	$4 \cdot 5$	$5 \cdot 6$	$n \cdot ?$

$$t_n = n(n + 1)$$

I eksempelet over finn du eit vilkårleg tal i talfølgja ved å multiplisere **talet si plassering (n)** med eit tal som er éin meir enn dette talet (n + 1).

REKURSIV

Finn eit vilkårleg figurtalet:

Éin måte å sjå mønsteret på er ved å sjå for seg at kvar figur består av et heilt rektangel der to bitar manglar.



Figur 4 består av $3 \cdot 4 - 2 = 10$ bitar.

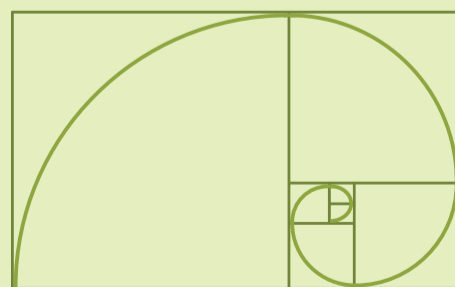
$$f_n = 3n - 2$$

Kvar rad er delt i 3 bitar. Du finn eit vilkårleg figurtalet ved å multiplisere 3 med **figurnummeret**, og så trekkje frå 2.

EKSPLISITT

VISSTE DU AT ...

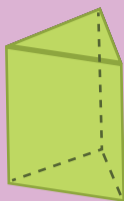
- 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, ... n blir kalla Fibonacci-tala?
- forholdet mellom to påfølgjande tal i talfølgja, det største talet delt på det minste, nærmar seg det gyldne snittet når n går mot uendeleg?



$$\text{Volum} = \text{grunnflate} \cdot \text{h\ogde}$$

Overflata består av **to trekantar** og **tre rektangel**

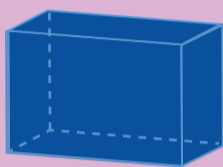
RETT TREKANTA PRISME



Har **seks hj\orne**, **ni sidekantar** og **fem sideflater**

Overflata består av **seks rektangel** som er parvis kongruente

RETT FIRKANTA PRISME



Har **\otte hj\orne**, **tolv sidekantar** og **seks sideflater**

Overflata består av **to sirklar** og **eitt rektangel**

SYLINDER

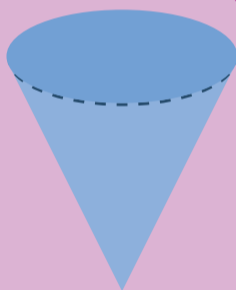


Har **ingen hj\orne**, **ingen sidekantar** og **tre sideflater**

TREDIMENSJONALE FIGURAR

er figurar i tre dimensjonar som har b\ode lengde, breidde og h\ogde

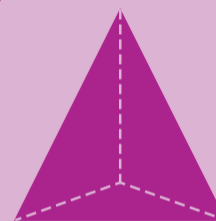
Overflata består av **ei kjegleflate** og **ei sirkelforma grunnflate**



KJEGLE

Har **ingen hj\orne**, **ingen sidekantar** og **to sideflater**

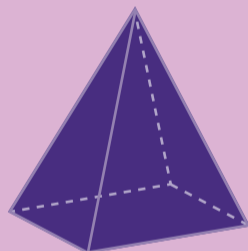
Overflata består av **fire trekantar**



TREKANTA PYRAMIDE

Har **fire hj\orne**, **seks sidekantar** og **fire sideflater**

Overflata består av **fire trekantar** og **ei firkanta grunnflate**

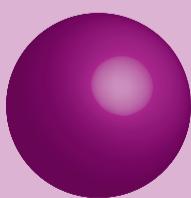


FIRKANTA PYRAMIDE

Har **fem hj\orne**, **\otte sidekantar** og **fem sideflater**

$$\text{Volum} = \frac{\text{grunnflate} \cdot \text{h\ogde}}{3}$$

KULE



Best\ar av alle punkta p\ kuleflata som ligg med same avstand fr\ sentrum. Denne avstanden blir kalla radius.

$$V = \frac{4\pi r^3}{3}$$

Addisjon

$$a + b = b + a$$

Du kan byte om på ledda i eit addisjonsstykke, summen blir den same.

$$8 + 17$$

er det same som

$$17 + 8$$

KOMMUTATIV LOV

ASSOSIATIV LOV

Addisjon

$$(a + b) + c = a + (b + c)$$

Du kan velje kva rekkjefølgje du vil leggje saman tala i eit addisjonsstykke, summen blir den same.

$$(63 + 12) + 8$$

er det same som

$$63 + (12 + 8)$$

Multiplikasjon

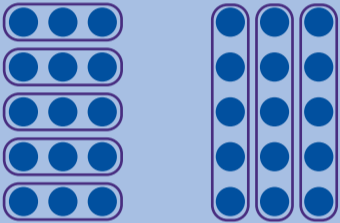
$$a \cdot b = b \cdot a$$

Du kan byte om på faktorane i eit multiplikasjonsstykke, produktet blir det same.

$$3 \cdot 5$$

er det same som

$$5 \cdot 3$$



REKNEREGLAR

eigenskapar for rekning med addisjon og multiplikasjon

Multiplikasjon

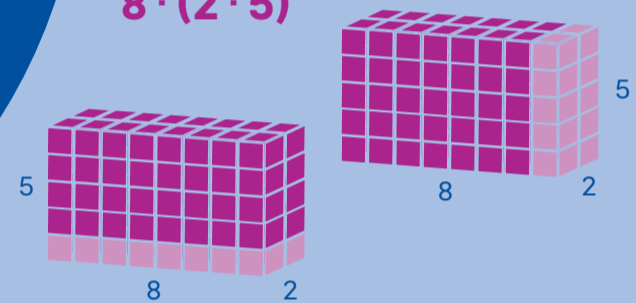
$$(a \cdot b) \cdot c = a \cdot (b \cdot c)$$

Du kan velje kva rekkjefølgje du vil multiplisere faktorane i eit multiplikasjonsstykke, produktet blir det same.

$$(8 \cdot 2) \cdot 5$$

er det same som

$$8 \cdot (2 \cdot 5)$$

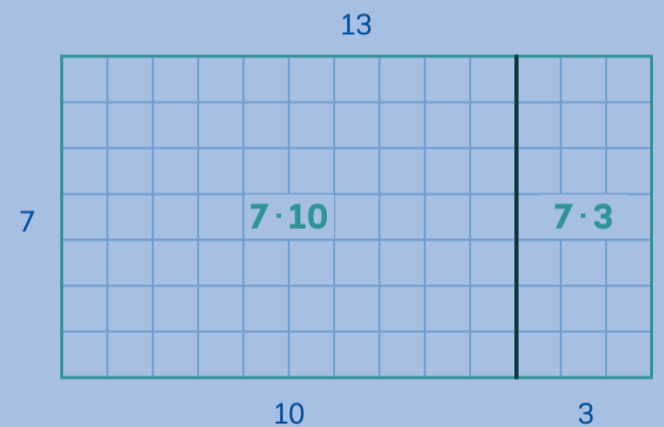


$$a \cdot (b + c) = a \cdot b + a \cdot c$$

Du kan dele opp den eine faktoren ($b + c$) slik at du får enklare tal å rekne med, svaret blir det same.

$$7 \cdot 13 = 7 \cdot (10 + 3) = 7 \cdot 10 + 7 \cdot 3$$

DISTRIBUTIV LOV



VISSTE DU AT ...

- matematikarar i det gamle Egypt hadde same framgangsmåte både for multiplikasjon og divisjon? Strategien dei brukte, var dobling og halvering. Kan du finne ut korleis dei tenkte?

61 : 8

1	8
2	16
4	32
$\frac{1}{2}$	4
$\frac{1}{4}$	2
$\frac{1}{8}$	1

$$61 : 8 = 7 + \frac{1}{2} + \frac{1}{8}$$

18 · 25

1	25
2	50
4	100
8	200
16	400

$$18 \cdot 25 = 450$$



Forslag til bruk av plakatare:
www.matematikk.org/plakater/tips

Design: NTNU Grafisk senter v/Maiken Skogstad

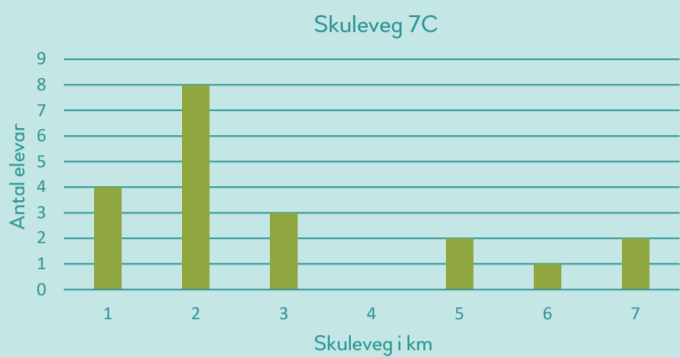
Lengde på skulevegen for elevar i 7C:

1 km 1 km 7 km 2 km 2 km 2 km 6 km
2 km 3 km 2 km 1 km 3 km 5 km 2 km
7 km 1 km 5 km 2 km 2 km 3 km

Data: samling av tal eller annan informasjon. Her er det alle verdiane til venstre.

Variabel: dei data vi undersøker. Her er det ulike lengder for elevane sin skuleveg.

Frekvens: antal observasjonar av same variabel. Antal som har 1 km skuleveg, 2 km skuleveg, osv



Flest elevar har 2 km skuleveg.
Ingen elevar har 4 km skuleveg.

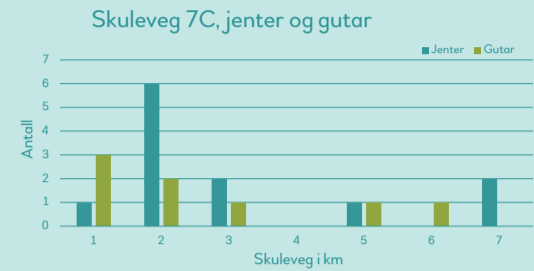
Frekvenstabell

Antal km	Frekvens	Jenter	Gutar
1	4	1	3
2	8	6	2
3	3	2	1
4	0	0	0
5	2	1	1
6	1	0	1
7	2	2	0

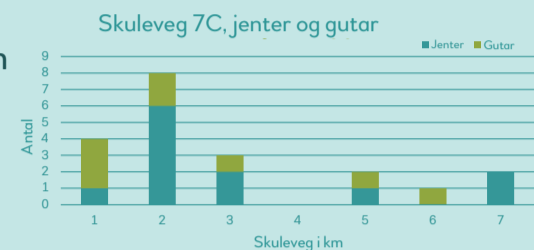
SØYLEDIAGRAM

Passar best til å vise verdier som kan samanliknast direkte.

Gruppert søylediagram



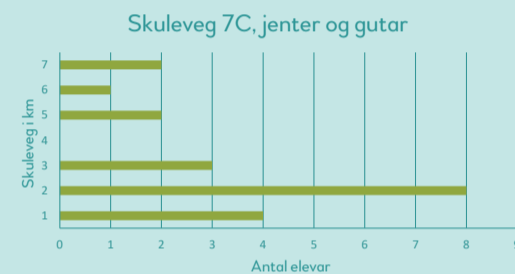
Stabla søylediagram



DIAGRAM

gir eit visuelt og samla inntrykk som gjer det lettare å få oversikt over eit datamateriale

Liggjande søylediagram

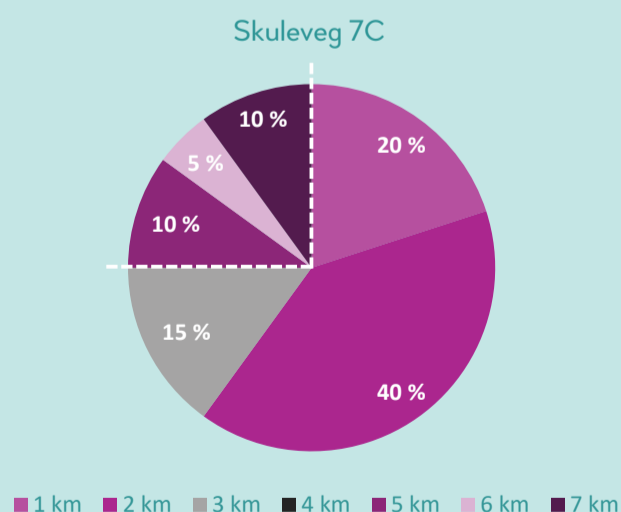


Elevar med lengre skuleveg enn 4 km får skuleskys.

25 % av elevane har skuleskys.

SEKTORDIAGRAM

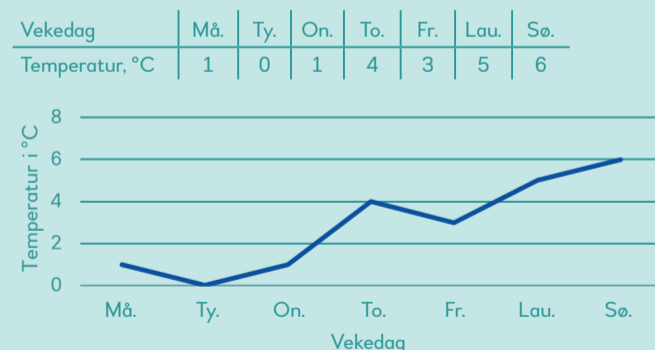
Passar best til å vise kor mykje kvar enkelt del utgjør av det heile.



LINJEDIAGRAM

Passar best til å vise utvikling over tid.

Det har blitt **varmare** i løpet av veka.



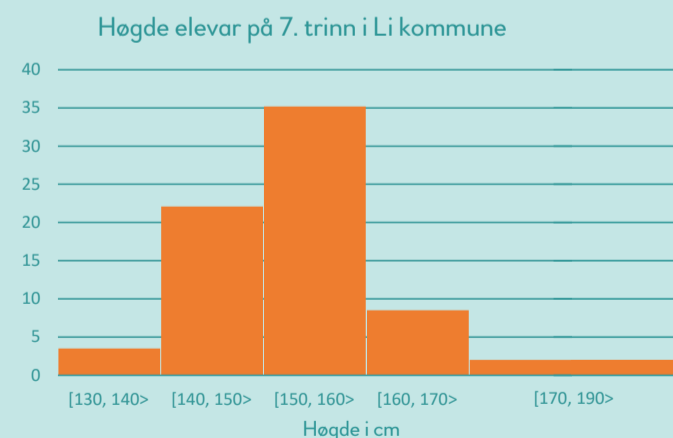
HISTOGRAM

Passar best til å vise mange talverdier med spreing.

Arealet av søylene viser frekvensen.

For å finne antal elevar i ei søyle må vi multiplisere breidda med høgda.

Antal elevar frå 150 cm til 160 cm:
 $10 \cdot 35 = 350$ elevar



VISSTE DU AT ...

· William Playfair laga det første sektordiagrammet i 1801?

Forslag til bruk av plakatane:

www.matematikk.org/plakater/tips

Design: NTNU Grafisk senter v/Maiken Skogstad

Symmetrisk

$$13 = 8 + 5$$

er det same som

$$8 + 5 = 13$$

EIGENSKAPAR

Refleksiv

$$5 = 5$$

Transitiv

$$2 + 3 = 5 \text{ og } 1 + 4 = 5,$$

derfor er

$$2 + 3 = 1 + 4$$

Reknestykke

$$8 + 4 = 12$$

- for å forenkle eit uttrykk. Det er enklare å skrive 12 enn $8 + 4$.

Likningar

$$8 + 2x = 3x + 4$$

- to uttrykk er like kvarandre. Dette er berre gyldig dersom det finst eit tal x som gjer at dei to uttrykka får same verdi.

Formlar

$$A = l \cdot b$$

- arealet til eit rektangel er alltid lik lengde multiplisert med breidde, og lengde multiplisert med breidde gir alltid arealet til eit rektangel.

Programmering

$$x = 2$$

- her blir variabelen sett til å ha verdien 2.

Funksjonar

$$f(x) = 2x^2 + 3$$

- funksjonen $f(x)$ er gitt ved uttrykket $2x^2 + 3$.

VISSTE DU AT ...

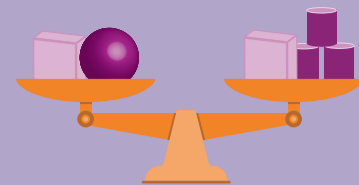
- Robert Recorde fann opp likskapsteiknet i 1557?



LIKSKAPSTEIKNET

Likskap uttrykkjer at noko er «det same som». Symbolet for likskap er $=$. Det som står til venstre for likskapsteiknet, er det same som det som står til høgre for likskapsteiknet.

BALANSE

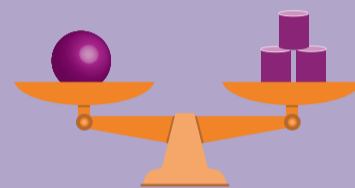


Skålvakta er i **balanse eller likevekt**.

Vekta viser at ei kule og ein kube veg like mykje som ein kube og tre sylindrar.

$$\text{kule} + \text{kube} = \text{kube} + \text{sylinder} + \text{sylinder} + \text{sylinder}$$

Fjernar vi kubene frå begge skålene, vil likevekta halde seg uendra. **Det vil framleis vere likevekt.**



Da veit vi at ei kule veg like mykje som tre sylindrar.

$$\text{kule} = \text{sylinder} + \text{sylinder} + \text{sylinder}$$

BRUKS-OMRÅDE

Samanlikning

$$100 \text{ cm} = 1 \text{ m}$$

- betyr at 100 cm er like langt som 1 m.

Uttrykk

$$2a + 5 - 3 + 2a, \text{ set } a = 3 \text{ og rekn ut}$$

- Du skal gi variabelen a verdien 3. Du kan bestemme kva verdi variabelen a skal ha. I dette eksempelet skal a ha verdien 3.

Konstant

Variabel

Vi kan lage uttrykk med **tal** og **bokstavar**.
Vi kan lage uttrykk for alderen din, baserte på ulike utsegner.

ALGEBRAISKE UTTRYKK

Utsegner	Uttrykk
Alderen din	a
Alderen din for 4 år sidan	$a - 4$
Alderen din om 10 år	$a + 10$
Det dobbelte av alderen din	$2a$
Halvparten av alderen din	$\frac{1}{2}a$
Det dobbelte av alderen din om 5 år	$2(a + 5)$
Det dobbelte av alderen din for 2 år sidan	$2(a - 2)$

BOKSTAV- REKNING

$$4b = b + b + b + b$$

$$4b = 4 \cdot b \quad b^1 = b$$

$$b^4 = b \cdot b \cdot b \cdot b \quad b^0 = 1$$

ALGEBRA

Eit reknestykke eller ein formel der alle eller nokre av tala er bytte ut med bokstavar.
Vi brukar dei same reknereglane som når vi reknar med tal.

POLYNOM

Eit polynom er eit **algebraisk uttrykk** med to eller fleire ledd.

$$5a + 3b - 2 \rightarrow \text{tre ledd}$$

UTTRYKK MED FAKTORAR

Består av to eller fleire faktorar.

$$4ab \rightarrow \text{tre faktorar}$$

$$b^4 \rightarrow \text{fire faktorar}$$

$$y(4 - y) \rightarrow \text{to faktorar}$$

$$2(x + 1)(x - 3) \rightarrow \text{tre faktorar}$$

LIKNING

To algebraiske uttrykk med same verdi. Uttrykka står på kvar si side av likskapsteiknet.

Vi brukar ofte bokstaven **x** i likningar.

$$x + 5 = 12 \quad 3x + 2 = 4 - x$$

Vi trekkjer saman konstantane og like variablar kvar for seg.

$$10m - 7 - 3n + 4m + 9 = 14m - 3n + 2$$

Vi kan ikkje trekkje saman ulike variablar, fordi *m* og *n* kan ha ulike verdiar.

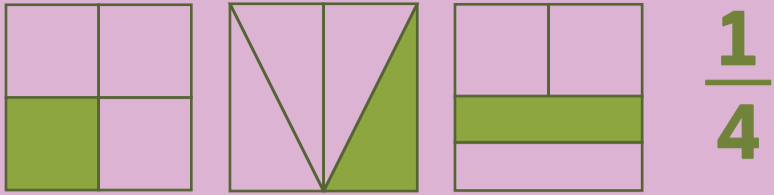
Multiplikasjon av polynom

$$\begin{array}{r}
 a + b \\
 \left[\begin{array}{|c|c|} \hline a & b \\ \hline \end{array} \right] \begin{array}{|c|c|} \hline ac & ad \\ \hline bc & bd \\ \hline \end{array} \\
 \underbrace{\hspace{1.5cm}}_c \quad \underbrace{\hspace{1.5cm}}_d \\
 \hspace{1.5cm} \underbrace{\hspace{3cm}}_{c+d}
 \end{array}$$

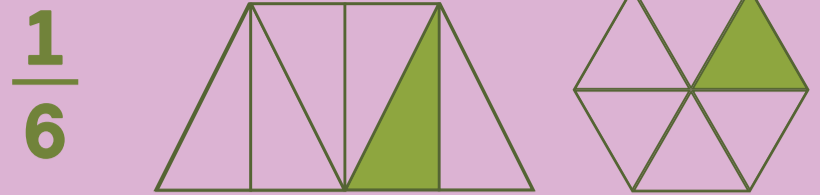
$$(a + b)(c + d) = ac + ad + bc + bd$$

VISSTE DU AT ...

- Al-Samawal definerte algebra i år 1130?
"it is concerned with operating on unknowns using all the arithmetical tools, in the same way as the arithmetician operates on the known".



$$\frac{1}{4}$$



$$\frac{1}{6}$$

DEL AV EIN HEIL

Ei kake delt i fire like store bitar, gir bitar som er $\frac{1}{4}$ av heile kaka.

$$\rightarrow 1 : 4 = \frac{1}{4}$$

Ei kake delt i fire delar gir fire like store bitar

$$\rightarrow 1 : \frac{1}{4} = 4$$

Fire fire delar gir ei heil kake $\rightarrow 4 \cdot \frac{1}{4} = 1$

BRUK AV BRØK

DEL AV EI MENGDE



3 av 6 brikkar er blå

$\frac{3}{6}$ av brikkene er blå

Halvparten av brikkene er blå

$\frac{1}{2}$ av brikkene er blå

BRØK

Ein brøk er ein del av ein heil eller ei mengde. Kor stor del kjem an på storleiken på teljaren og nemnaren. Nemnaren fortel kor mange like store delar den heile eller mengda består av. Teljaren fortel kor mange slike delar det er snakk om.

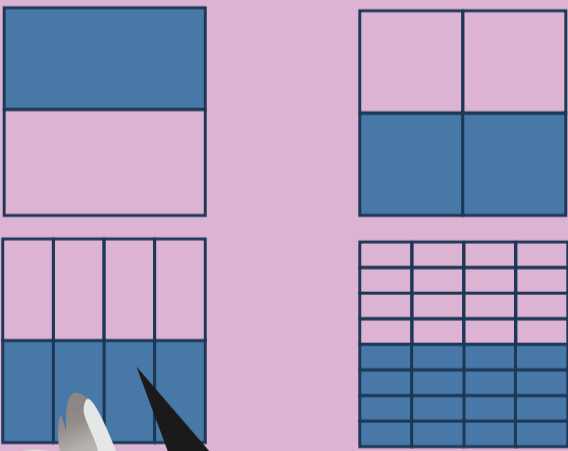
$$\frac{1}{4}$$

← Teljar
← Brøkstrek
← Nemnar

LIK VERDI

Brøkar med same verdi, og som uttrykkjer den same storleiken. Alle desse brøkane har ulike symbol og namn, men står for same talverdi.

$$\frac{1}{2} = \frac{2}{4} = \frac{4}{8} = \frac{16}{32}$$

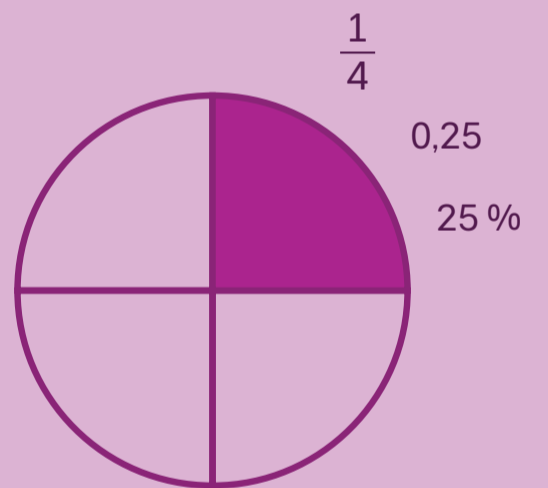


EKSAKT TAL

Ein brøk representerer eit eksakt tal.

Dersom vi skal skrive $\frac{1}{3}$ som eit desimaltal, vil det aldri bli heilt nøyaktig. Kvifor ikkje?

REPRESENTASJONAR



$$\frac{1}{4} = 1 : 4 = 0,25$$

$$0,25 = 25 \text{ hundredelar} = \frac{25}{100} = 25 \%$$

VISSTE DU AT ...

• alle brøkar kan skrivast som ein sum av stambrøkar?

$$\frac{1}{4}$$

$$\frac{1}{9}$$

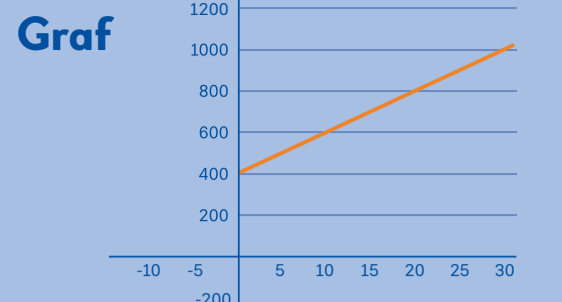
$$\frac{1}{14}$$

$$\frac{1}{2}$$

$$\frac{1}{7}$$

Tekst
Medlemskap i svømmeklubben kostar 400 kr. Du må også betale 20 kr kvar gong du skal svømme.

Funksjonsuttrykk
 $y = 20x + 400$
 $f(x) = 20x + 400$



Verditabell

x	y	(x, y)
0	400	(0, 400)
10	600	(10, 600)
20	800	(20, 800)

+ Fortel samanhengen med verkelegheita.

Du får samanhengen i algebraform, og den kan du rekne på.

Gir eit bilete av samanhengen mellom kostnad og antal turar i svømmehallen, og koordinatane til punkta på grafen fortel kva det kostar for x svømmetimar.

Tala i tabellen er sanne.

- Du kan ikkje vite kva det kostar, utan å rekne det ut.

Det er ikkje sikkert at du kan setje inn alle moglege verdiar for x.

Det er ikkje sikkert at grafen er gyldig for alle moglege verdiar av x.

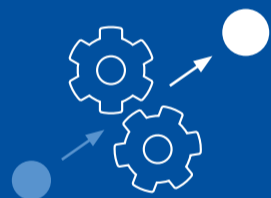
Inneheld berre nokre få eksempel på verdiar. Kva veit vi om resten?

SKRIVEMÅTE

OMGREP

FUNKSJONAR

uttrykkjer ein samheng mellom to storleikar. Du kan tenkje at det er som ei slags maskin der du puttar inn noko, og så kjem det noko ut. Det som kjem ut, er avhengig av og har ein samheng med det som blir sett inn.



Alle funksjonar har eit namn: $f, h, y \dots$

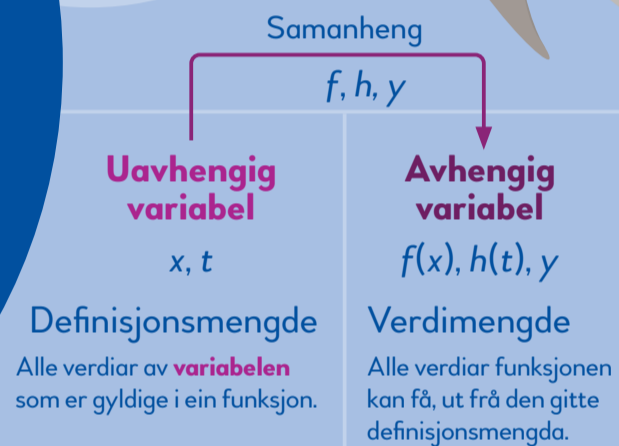
$f(x) = 2x$

$f(x)$ viser at funksjonen har namnet f , og at x er talet som skal setjast inn.

$f(x) = 2x$ viser at funksjonen f brukar x og doblar han.

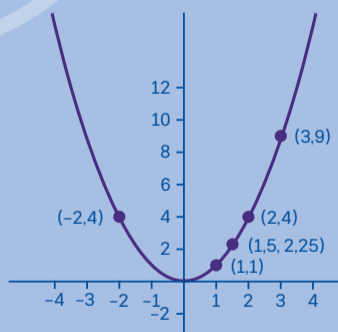
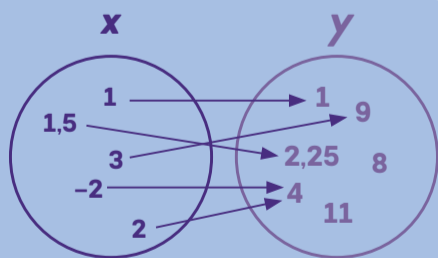
Set vi inn 5, får vi ut 10.

$f(5) = 2 \cdot 5 = 10$



TALPAR

Kvar **x-verdi** gir nøyaktig éin **y-verdi**, men to ulike x-verdiar kan gi same y-verdi.



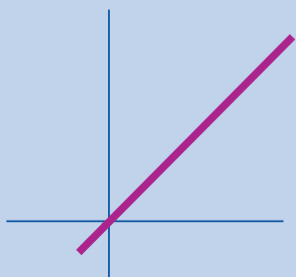
Verdiane gir oss talpar:

- (1, 1), (1,5, 2,25), (3, 9), (-2, 4), (2, 4)

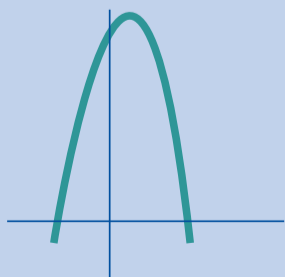
Kan plottast i eit koordinatsystem.

Eksempel på grafar til ulike funksjonar

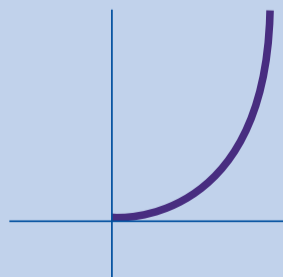
Lineær funksjon



Andregradsfunksjon



Ekspontialfunksjon



Omvendt proporsjonal funksjon

